

Styrket vern mot ulovlige digitale pengespill

Skrevet av Stein Phabian Strømme Eide

Digitale pengespill som driftes uten norsk tillatelse undergraver forbrukerbeskyttelse og folkehelse. Til tross for forbud mot markedsføring av slike spill, og stortings vedtak om DNS-blokkering av ulovlige pengespillsider, er norske brukere fortsatt i stor grad utsatt for uregulerte og risikofylte spilltilbud gjennom blant annet sosiale medier.

Mange utenlandske aktører tilbyr i dag pengespill rettet mot det norske markedet uten at det finnes noen krav til aldersverifikasjon, tapsgrenser eller ansvarlig spilldesign. Dette rammer særlig barn, unge og andre sårbare grupper, og bidrar til at flere blir spillavhengige og får økonomiske problemer. Samtidig unngås eksisterende tiltak gjennom konstante domeneskifter, tredjeparts betalings tjenester og markedsføring via sosiale medier, noe som gjør det vanskelig for forbrukere å skille mellom lovlige og ulovlige tilbud.

Nye digitale tilbud som prediksjonsmarkedene Polymarket og Kalshi presenteres ofte som analyse- eller informasjonsverktøy, men innebærer i praksis at brukere setter penger på utfallet av politiske, økonomiske eller samfunnsmessige hendelser, med risiko for tap og gevinst. Det er dokumentert tilfeller av prediksjonsmarkeder på spørsmål som om det blir en "Gaza mass population relocation", "US/Israel strikes Iran by..." eller lignende dehumaniserende spørsmål som nordmenn kan i dag vedde penger på uten regulering. For sluttbrukeren ligner dette tradisjonelle pengespill, men uten de kravene til alderskontroll, tapsgrenser og ansvarlig utforming som gjelder i det regulerte norske markedet.

DNS-blokkering, betalingsformidlingstiltak og markedsføringsforbud er viktige virkemidler, men alene ikke tilstrekkelige. Et trygt og ansvarlig spillmarked krever tydeligere regulering og sterkere håndheving. Norske myndigheter må passe på at også nye digitale spillmekanismer, som prediksjonsmarkeder og tilsvarende tilbud som i praksis er gambling, fortsatt rammes av pengespillregelverket når de retter seg mot norske brukere.

Tiltak:

SV vil styrke forbruker-, barne- og folkehelsevernet i det digitale spillmarkedet ved å:

- Utvide pengespillovgivningen slik at digitale prediksjonsmarkeder og andre spillmekanismer som i praksis innebærer økonomisk risiko, også rammes av regelverket.
- Innføre tydelige kriterier for når digitale tjenester anses som pengespill.
- Utvide betalingsblokkeringsregimet til å omfatte nye betalingsformer, inkludert kryptobaserte løsninger og tredjeparts formidling.
- Stille krav om tydelig merking og ansvarserklæring for digitale spilltilbud som retter seg mot norske brukere.
- Styrke tilsynets sanksjonsmuligheter mot aktører som systematisk omgår norske regler.

Forslag til vedtak:

- 40 Årsmøtet vedtar uttalelsen med eventuelle endringer vedtatt under årsmøtet. Østfold SVs
- 41 landsstyrerepresentanter tar denne uttalelsen videre opp til landsstyret ved første anledning